

### 7:45 Uhr

Begrüßung und Einführung in BigBlueButton
---

### 1. Schiene (8:30 Uhr – 10:00 Uhr)

iPad-Grundlagen - Das Gerät besser kennenlernen
Erste Schritte mit der App iMovie - eigene Geschichten erzählen
Übungs-Apps für den direkten Einsatz im Unterricht
Online Mathe-Lernprogramm bettermarks (ab der 4. Klasse)
Mit der App PuppetPals und kreativen Apps Geschichten auf dem iPad gestalten
Einsatz der fobizz-KI-Assistenz im Unterricht
Präsentationen erstellen mit der App Keynote

### 2. Schiene (10:30 Uhr – 12:00 Uhr)

Einführung in die App GoodNotes 6
Zuhörförderung und Audioarbeit mit der App GarageBand
Digitale multimediale Wochenpläne mit der App Numbers erstellen
QR-Codes und Co für Sprech- und Lesekompetenz nutzen
KI in der Grundschule
Taskcards und ClassroomScreen im inklusiven Kontext
Dateien auf dem iPad im Griff behalten
iPad personalisieren und optimal nutzen

### 3. Schiene (13:00 – 14:30 Uhr)

Einführung in die App BookCreator und multimediale Inhalte erstellen
Schulcampus für die Grund- und Förderschule nutzen
Unterstützende Apps im Matheunterricht
Philosophieren mit Kindern: Knitzsche macht Nachrichten - mit Planet Schule
Arbeiten mit Lego Spike
Differenzierung mit LearningApps in inklusivem Setting
Zeitsparen mit Kurzbefehlen